



MUNICÍPIO DE ESPÍRITO SANTO DOPINHAL - SP

"Palácio do Café"
Gabinete da Prefeita

MEMORIAL DESCRIPTIVO

OBRA: PARQUE LINEAR DOS LAGOS – TRECHOS A, B E C

LOCAL: AVENIDA ROMUALDO DE SOUZA BRITO, S/N

MUNICÍPIO: ESPÍRITO SANTO DO PINHAL

REGIME DE EXECUÇÃO: EMPREITADA GLOBAL

OBS.: OS PONTOS DE REFERÊNCIA UTILIZADOS PARA O PROJETO SERÃO PARTINDO DA AVENIDA MARIA JOAQUINA E TENDO SEU TÉRMINO NA RUA QUINZE DE NOVEMBRO.

1. SERVIÇOS PRELIMINARES

1.1 BANHEIRO QUÍMICO

Será instalado um banheiro químico durante o período de execução da obra.

1.2 CONTAINER

O container será instalado durante o período de execução da obra para o depósito de materiais.

1.3 PLACA DE IDENTIFICAÇÃO DE OBRA

Durante o período de execução, será instalada uma placa de identificação de obra.

1.4 LOCAÇÃO

No início da execução, será realizada a locação da obra com o auxílio de um topógrafo, locando as vias, calçadas, ciclofaixas, árvores e todos os elementos necessários para a execução da obra.

1.5 DEMOLIÇÃO

A demolição será feita em calçadas existentes, localizadas ao longo de toda a Avenida Romualdo de Souza Brito, conforme Projeto de Demolição, para a execução de novas calçadas e rampas de acessibilidade.

2. CALÇADAS, RAMPAS E CICLOFAIXA

2.1 CONCRETO

Tendo em base a planta baixa, o calçamento será com piso de concreto a ser executado para a substituição da calçada existente nos trechos mencionados acima.

Todos os trechos nos quais as calçadas forem reformadas ou onde forem executadas novas calçadas, deverão ser instaladas novas guias pré-moldadas de concreto.



MUNICÍPIO DE ESPÍRITO SANTO DOPINHAL - SP

"Palácio do Café"
Gabinete da Prefeita

As rampas de acessibilidade serão executadas com concreto preparado na obra ($f_{ck}=20\text{Mpa}$) e armadura em tela soldada de aço.

2.2 PISO TÁTIL

O piso tátil será instalado ao longo da Avenida Romualdo de Souza Brito, conforme projeto.

2.3 PINTURA

As ciclofaixas deverão ser pintadas com tinta vinílica ou acrílica, conforme projeto específico.

2.4 RAMPAS DE ACESSIBILIDADE

As rampas de acessibilidade serão executadas nas calçadas, conforme projeto, de forma a conectar as esquinas dos quarteirões para um melhor trajeto de forma mais acessível e segura.

2.5 CICLOFAIXA

Ao longo do projeto será inserido uma faixa voltada para ciclistas, sendo delimitada através da pintura e no mesmo nível que a rua.

3. SISTEMA DE DISTRIBUIÇÃO DE ÁGUA E COLETA DE ESGOTO

Será necessária 1 entrada de água, a ser executada em rede de PVC rígido soldável de diâmetro de $3/4"$, para a instalação do bebedouro de concreto. A entrada de água alimentará o bebedouro fixo de uma torneira da área de lazer localizada no parque, conforme projeto.

Os efluentes originados no bebedouro deverá ser coletado através da rede sanitária a ser executada em PVC rígido branco e conectada à rede de drenagem.

4. PAISAGISMO

4.1 GRAMA

As gramas estão destinadas para o talude existente, onde estarão inseridos a maioria das vegetações arbustivas ao longo do projeto.

5. MOBILIÁRIOS

5.1 BANCO

Os bancos serão de concreto, locados conforme projeto.

5.2 LIXEIRAS



MUNICÍPIO DE ESPÍRITO SANTO DOPINHAL - SP

"Palácio do Café"
Gabinete da Prefeita

As lixeiras serão de aço redondo da cor preta com tela de moeda, locadas conforme projeto.

5.3 GUARDA-CORPOS

Serão instalados suportes para apoio de bicicletas em aço carbono 2", modelo U invertido sem emendas nas curvas, com acabamento em pintura eletrostática, fixação chumbada (com grapas) e/ou parafusada, materiais acessórios necessários para a instalação completa do suporte.

5.4 GUARDA-CORPOS

Será instalado um gradil com altura de 1,10m e de tela eletro soldada, com malha de 5cm x 15cm, galvanizado, ao longo do projeto, na divisa entre a calçada e a margem do Ribeirão dos Porcos, conforme projeto.

Espírito Santo do Pinhal, 23 de agosto de 2023.

ENG. THALLES COQUIERI PANCRACIO
Responsável Técnico pela elaboração do projeto
CREA nº 507.046.689-8

ARQ. PAULO COSTA
Responsável Técnico
CAU | SP - A1228552

CRISTINA DO CARMO BRANDÃO BUENO
DOMINGUES
Prefeita Municipal de Espírito Santo do Pinhal